



Stage préparation “galop 3 et/ou 4 de pleine nature”

Niveau requis: avoir validé son galop 2 ou 3 de pleine nature

Matériel: casque, chaussure d'équitation, chaps ou botte, matériel de pansage, gilet de cross

Horaire: 9h 17h

Programme:

**Théorie:*

- connaissances générales: connaissances techniques sur l'équitation (voir programme des galops), connaissance sur le TREC
- connaissances du cheval: hippologie, ses besoins, son comportement, reconnaître les robes, les marques...
- connaissances du milieu: les plantes toxiques
- topographie: savoir se déplacer avec une carte, utilisation de la boussole...

**Pratique:*

- travail à pied et monté (voir détail dans le programme des galops) en carrière et à l'extérieur
- observation des chevaux
- soins aux chevaux : pansage, entretien des pieds...
- alimentation

GALOP® 3 PLEINE NATURE

PRATIQUE EQUESTRE

A pied

Mener son cheval ou son poney en main en enchaînant des courbes serrées au pas des deux cotés.
Reculer avec lui droit sur quelques foulées.
Déplacer ses épaules ou ses hanches sur plusieurs pas.
Franchir un contre bas ou contre haut de 60 cm maxi.
Effectuer un plan ascendant et descendant au pas.
Gérer une pause, le cheval en filet.
Conduire au trot sur des courbes larges.

A cheval

Montoir à droite avec avantage dans cercle de 2,5m de diamètre.
Trotter enlevé sur un diagonal défini et en changer à volonté.
Être stable en équilibre sur ses étriers au trot.
Maintenir son équilibre sur ses étriers au pas et au galop.
Être assis au trot et au galop en conservant une bonne posture.
Changer d'allure sur des transitions simples en un point précis : arrêt \Leftrightarrow pas ; pas \Leftrightarrow trot ; galop \Leftrightarrow trot.
Partir au galop sur le bon pied du pas ou du trot sur une courbe.
Diriger au trot sur un tracé précis comprenant des courbes serrées et au galop sur un tracé défini.
Conduire son cheval à une main au pas.
Sauter un obstacle naturel isolé de 60 cm maxi.
Franchir un contre bas de 50 cm maxi.
Enchaîner des difficultés isolées sur un tracé simple en contrôlant l'allure et la direction.
Participer à une promenade aux trois allures.

➔ Réaliser un parcours type Galop® 3 Pleine Nature

S'OCCUPER DU CHEVAL

Ajuster le harnachement.
Démonter, remonter et entretenir un filet.
Étirer les antérieurs après avoir sanglé pour éviter le pli de sangle.
Désangler progressivement.
Doucher les membres.
Graisser les pieds.
Entretien la litière.
Entretien l'abreuvoir ou le lieu d'abreuvement.

CONNAISSANCES

Connaissances Générales

Expliquer les aides pour tourner.
Expliquer comment partir au galop par aides diagonales.
Expliquer les conditions élémentaires du bon abord d'un obstacle: tracé, vitesse, équilibre.
Expliquer la raison du changement de diagonal au trot enlevé.

Expliquer l'action des aides : agir, résister, céder.

Identifier quelques disciplines équestres sportives

Pouvoir communiquer les consignes et les informations dans le groupe en extérieur.

Connaissances du cheval

Expliquer la répartition des activités du cheval à l'état naturel.

Expliquer ce que sont : le troupeau, la hiérarchie, la dominance, les affinités, l'instinct grégaire et leurs conséquences.

Expliquer les différentes litières.

Nommer et situer les parties extérieures du cheval.

Nommer et situer les parties du sabot.

Expliquer le rôle de l'entretien des pieds et de la ferrure.

Expliquer le mécanisme du pas et du trot.

Reconnaître et nommer les différentes marques

blanches : liste, en tête, balzane.

Reconnaître et nommer les différents épis : de tête, de crinière.

Reconnaître, nommer et décrire: les déclinaisons du bai : isabelle et souris, les déclinaisons de l'alezan : alezan brûlé, café au lait, palomino.

Nommer et reconnaître 3 races de poneys et 3 races de chevaux minimum.

Topographie – Orientation

Orienter une carte en utilisant les points remarquables.

Connaître le nord magnétique et géographique.

Orienter la carte avec une boussole.

Se représenter sommairement les pentes sur une carte.

Connaissance du milieu

Repérer les indices de présence de la faune sauvage de sa région.

Respecter son habitat.

Matelotage

Faire un nœud d'encolure.

Faire un nœud d'arrêt.

Attacher son cheval sur une ligne d'attache.

Attacher la longe sur la selle.

GALOP® 4 PLEINE NATURE

PRATIQUE EQUESTRE

A pied

Faire reculer son cheval ou son poney en restant à distance.

Faire venir le cheval vers soi.

Obtenir une flexion latérale de l'encolure des deux côtés.

Trotter en main sur des lignes droites et des courbes larges.

Franchir des embûches simples au pas : type flaques, bâches, plans inclinés, pont de van ou de camion...

Ouvrir, poser puis refermer une clôture de pré.

Sauter un fossé à bord franc de 60 cm de large.

Conduire dans une maniabilité.

A cheval

Montoir à droite sans avantage dans cercle de 2,5 m de diamètre.

Trotter enlevé dans une bonne posture lors de changements de direction.

Être stable en équilibre sur ses étriers au trot et au galop en terrain varié et des difficultés rapprochées type TREC.

Trotter, galoper et enchaîner des difficultés dans une bonne posture assise.

Conserver un contact moelleux avec la bouche de son cheval aux trois allures.

Pouvoir à volonté évoluer sans contact avec la bouche de son cheval aux trois allures.

Partir au galop du pas sur le bon pied en ligne droite.

Maintenir une vitesse régulière sur des difficultés type TREC au galop.

Contrôler l'allure, la vitesse et la direction sur un enchaînement de difficultés type TREC isolées.

Varié l'amplitude au pas et au galop.

Diriger sur des courbes aux trois allures avec un pli interne.

Conduire sur un enchaînement de courbes serrées et inverses au pas.

Conduire son cheval à une main au trot sur des courbes inverses.

Conduire son cheval à une main sur des courbes serrées au pas.

Ouvrir et refermer une porte de type corde.

Déplacer les hanches 1/4 tour au pas.

Déplacer les épaules 1/4 tour au pas.

Randonner au moins une journée.

→ Réaliser un parcours type Galop® 4 Pleine Nature

S'OCCUPER DU CHEVAL

Repérer et anticiper l'apparition d'une gonfle.

Savoir réagir en cas de prise de longe.

Inspecter le cheval et lui prodiguer les soins spécifiques à l'arrivée d'une promenade et d'une étape de randonnée.

Installer des sacoches, fontes.

Fixer du matériel sur sa selle.

Mettre et enlever des protections de travail : guêtres, protèges boulet, cloches.

Mettre et enlever des protections de transport.

Inspecter et soigner les membres avant et après le travail.

CONNAISSANCES

Connaissances générales

Décrire le TREC, ses différents tests, mode de classement et différentes épreuves.

Nommer et reconnaître les mors de filet usuels.

Décrire la posture du cavalier à cheval en terrain varié.

Connaissances du cheval

Expliquer les conséquences de la vie domestique sur le cheval ou le poney.

Procéder à une identification de base : déterminer sur un cheval ou un poney : son sexe, sa robe, ses marques, ses épis.

Nommer les différentes parties du livret signalétique : carte d'identité + carnet de santé.

Topographie – Orientation

Savoir calculer les distances en utilisant l'échelle de la carte.

Décrire une boussole et expliquer son utilisation : notion de mesure d'un angle de marche.

Se déplacer en groupe de cavaliers sur une portion de promenade sur des sentiers connus en suivant la carte et en utilisant la boussole.

Connaissance du milieu

Connaître et reconnaître les plantes toxiques que l'on peut rencontrer dans la région, prévention des risques.

Respecter les règles de sécurité pour traverser une route : en ville, en campagne, avec et sans visibilité.

Respecter les principales règles de circulation en milieu rural (usage des chemins, propriété, zone protégées ...).

Respecter les règles de courtoisie avec les autres usagers.